

ZŁAPMY LWA 3X4! SPECJALNE POTRZEBY EDUKACYJNE

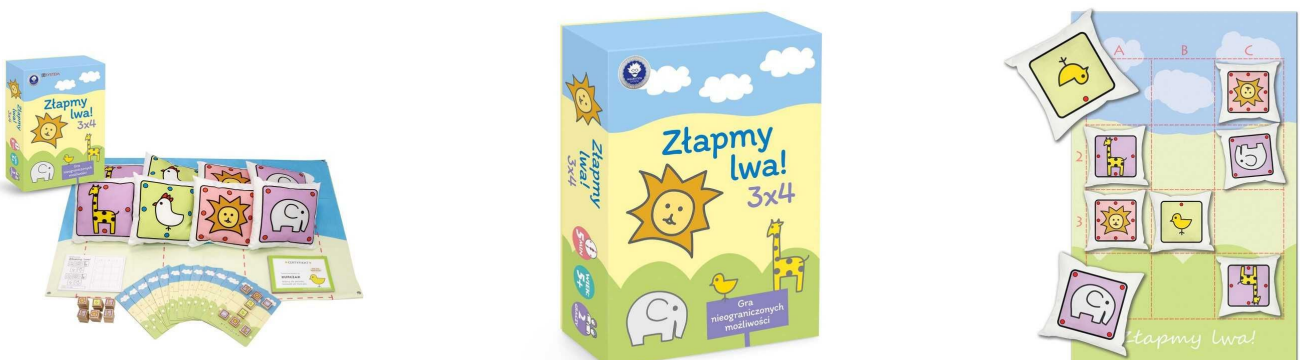


1 341,00 zł

Złapmy Lwa to zestaw pomocy dydaktycznych dla dzieci ze Specjalnymi Potrzebami Edukacyjnymi.

SKU: OPR10108 | **Categories:** [Gry edukacyjne](#), [Oprogramowanie](#) |

ZDJĘCIA PRODUKTU





OPIS PRODUKTU

Złapmy Lwa! Specjalne potrzeby edukacyjne.

To gra wspierająca rozwoju dzieci z ryzykiem dysleksji lub dyskalkulii. Jest polecana dla osób z zaburzeniami ze spektrum autyzmu, ADHD i problemami emocjonalnymi, dla dzieci w wieku od 5 lat.

To doskonała pomoc terapeutyczna dla osób pracujących z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, a także problemami emocjonalnymi czy koncentracją uwagi.

Gra „Złapmy Lwa” rozwija szereg umiejętności takich, jak:

- myślenie logiczne,
- myślenie strategiczne,
 - koncentrację,
 - cierpliwość,
- radzenie sobie z emocjami,
- umiejętność analizowania i rozwiązywania problemów,
 - szacunek i zrozumienie dla kolegów i koleżanek.

Uzupełniające scenariusze zabaw opartych na grze zostały dobrane w taki sposób by rozwijać bazowe funkcje poznawcze i umiejętności ważne dla dzieci z ryzykiem dysleksji lub dyskalkulii:

- percepcję wzrokową,
- pamięć stosunków przestrzennych i orientację w przestrzeni,
- myślenie operacyjne, przewidywanie, wnioskowanie, odwracanie, analogie,
 - motorykę i koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową,
- umiejętności językowe, w tym również budowanie zdań warunkowo złożonych.



Fizyczna forma gry – drewniane, zaokrąglone klocki, poduszki, łagodne kolory i kształty rysunków zwierząt. To doskonałe pomoce dydaktyczne dla dzieci z zaburzeniami ze spektrum autyzmu. Ruchowa forma wielkowymiarowej gry oraz scenariusze ruchowych zabaw pomagają kanalizować aktywność dzieci nadpobudliwych ruchowo. Wytworzona w zabawie aktywność w zakresie myślenia operacyjnego rozwija dodatkowo umiejętność koncentracji, a interakcje z uczestnikami w sposób niewymuszony uspołeczniają uczestników zajęć budując kompetencje niezbędne do funkcjonowania w grupie rówieśniczej.

Do gry “Złapmy lwa – specjalne potrzeby edukacyjne” dołączone są kartonowe elementy:

6 kartonowych kół z „emotikonami” symbolizującymi m.in. szczęście, smutek czy złość i 24 kartonowych kół z symbolami twarzy reprezentującymi warianty tych uczuć służą młodszym uczniom do poznawania i wyrażania emocji, mogą być też narzędziem do pracy z dziećmi z problemami w sferze emocji i mówieniu o nich.

Zestaw zawiera:

- planszę do gry 1,5 x 2 m z 8 poduszkami,
- kartonowe znaki do wykorzystania z planszą: 30 kół z „emotikonami” symbolizującymi emocje (szczęście, radość, smutek, strach, złość, inne);
- sześć zestawów gry planszowej z drewnianymi klockami-zwierzątkami, poradnik metodyczny, zabawy, wydrukowane karty pracy, zabawy multimedialne na tablicę interaktywną, nagrody – naklejki dla dzieci.

<https://youtu.be/I526f5iZxGE>



INFORMACJE DODATKOWE

Przeznaczenie

[Szkoła podstawowa I-III](#), [Szkoła podstawowa IV-VIII](#)

Pracownia

[Pracownia robotyki](#), [Pracownia sensoryczna](#)

THERE ARE NO REVIEWS YET.