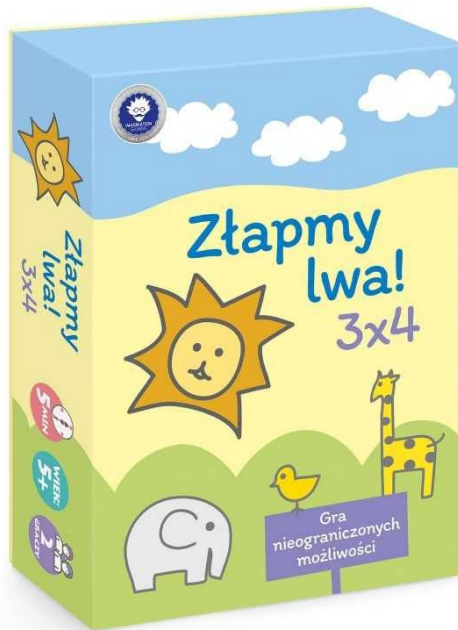


## ZŁAPMY LWA 3X4! GRA PLANSZOWA



**71,10 zł**

Złapmy Lwa to zestaw pomocy dydaktycznych dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym.

**SKU:** OPR10127 | **Categories:** [Gry edukacyjne](#), [Oprogramowanie](#) |

### ZDJĘCIA PRODUKTU





## OPIS PRODUKTU

Złapmy Lwa gra planszowa - obserwuj ruchy przeciwnika i nie daj się złapać!

To ponadczasowa gra logiczna, podobnie jak Warcaby czy Chińczyk. Jest jednak zdecydowanie ciekawsza. Proste zasady i zaskakujące momenty w grze wprowadzają w rozgrywce dużo pozytywnych emocji.

„Złapmy Lwa” jest świetnym wprowadzeniem do bardziej zaawansowanych gier logicznych.

Gra rozwija takie same umiejętności, jak:

- zaradność,
- cierpliwość,
- koncentrację uwagi,
- logiczne myślenie,
- kreatywność,
- rozwiązywanie problemów.

Złapmy Lwa to edukacyjna gra rodzinna dla dzieci, młodzieży i dorosłych.

Wartość dydaktyczna szachów jest powszechnie znana i doceniana. Szachy tradycyjne bywają jednak grą zbyt trudną dla dzieci najmłodszych – dlatego na całym świecie poszukuje się sposobu by kształtować u dzieci umiejętności szachowe przy pomocy prostszych gier i zabaw. „Złapmy Lwa” to japoński pomysł, który łączy wyjątkową prostotę zasad, miłe i zabawne postacie zwierząt.

Gra została zaprojektowana przez dwie zawodniczki profesjonalnej żeńskiej ligi japońskich szachów. Celem obu autorek było stworzenie gry, której reguły byłyby możliwie proste, a jednak pozwalałyby zachować cały ładunek edukacyjny w zakresie myślenia logicznego i strategicznego charakterystyczny dla wszystkich gier wywodzących się od indyjskiej czaturangi, w tym dla japońskich shōgi i naszych europejskich szachów. Gra ma już dwanaście lat i w tym czasie stała się



popularna nie tylko w Japonii, ale na całym świecie.

Reguły gry są proste - jedną partię można rozegrać od 5 - 25 minut!

Gra to cztery figury zwierzątek dla każdego z dwóch graczy i mała plansza o wymiarach 3 na 4 pola. Nie trzeba pamiętać o możliwych ruchach zwierząt na planszy ponieważ są oznaczone dobrze widocznymi na figurach znakami - czerwonymi kropkami. Zbite figury nie zostają odrzucone z gry, ale służą wiernie temu, kto je zbił! Dzięki temu gra ma niewiele remisów, a także jej końcówki są niezwykle ekscytujące.

Zestaw zawiera:

- 8 drewnianych klocków z drewna bukowego co zapewnia im trwałość i estetykę (wymiar klocka 4 x 4 x 1,5 cm ),
- kartonową planszę o rozmiarze A4,
- instrukcję obsługi, grę w wersji multimedialnej dostępnej na [www.zlapmylwa.pl/edukacja](http://www.zlapmylwa.pl/edukacja)

Gra dla 2 graczy w wieku od 5 lat. Oceniana w rankingu Imagination Gaming wyżej od topowych gier.



## INFORMACJE DODATKOWE

**Przeznaczenie**

[Szkoła podstawowa I-III](#), [Szkoła podstawowa IV-VIII](#)

**Pracownia**

[Pracownia przyrodnicza](#), [Pracownia robotyki](#)

**THERE ARE NO REVIEWS YET.**