

## PAKIET APLIKACJI DO SMARTFLOOR - KODUJ Z AVĄ W PRZEDSZKOLU



**1 230,00 zł**

Zestaw 422 wyzwań z algorytmiki o stopniowanym poziomie trudności dedykowany jest do pracy indywidualnej i zespołowej, dla osób w wieku 10+.

**SKU:** SMF10022 | **Categories:** [Pakiet aplikacji do SmartFloor](#), [Podłoga interaktywna](#) |

### OPIS PRODUKTU

Kochane Przedszkolaki! Pomóżcie Avie znaleźć zagubione skarby, zbierzcie owoce i warzywa w ogródku, namalujcie kolorowe mozaiki dla mieszkańców Galaktyki Funn! Ava zabierze Was w podróż po zakątkach Galaktyki Funn. Razem z nią wykonacie wiele misji dla dobra mieszkańców galaktyki. Towarzystwo Avie to świetna zabawa i okazja do stawiania pierwszych kroków w świecie kodowania. Interaktywne plansze do kodowania stymulują rozwój percepcji wzrokowej, orientacji przestrzennej, myślenia logicznego i algorytmicznego. Kodujcie razem z Avą w przedszkolu, a będzie to początek Waszej wspaniałej przygody z kodowaniem! 768 gotowych interaktywnych plansz czeka na zdobywców zakodowanej Galaktyki Funn!



### Dla kogo jest przeznaczony?

Pakiet aplikacji "Koduj z Avą w przedszkolu" może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych dla dzieci w wieku przedszkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych. Może także uatrakcyjnić czas spędzany przez dzieci w świetlicach szkolnych, placówkach wychowawczych, instytucjach organizujących czas wolny dzieci, dodatkowe zajęcia.

Pakiet jest dedykowany w szczególności do zajęć z nauki kodowania dla najmłodszych dzieci w wieku przedszkolnym - 5-7 lat. Do pracy indywidualnej i z grupą.

### Jakie cele realizuje?

Fabularyzowane aplikacje tworzą pakiet zabaw pełen przygód i ciekawych misji do wykonania. Gry i zabawy w nim zawarte stwarzają okazję do stymulowania rozwoju percepcji wzrokowej, orientacji przestrzennej, myślenia logicznego i algorytmicznego. Celem prac specjalistów, tworzących niniejszy pakiet, było stworzenie narzędzia, które poprzez zastosowanie plansz z siatką pól (od 3x3 do 10x10) umożliwi kształtowanie umiejętności kodowania i algorytmiki we wczesnej edukacji dziecka.

Dzieci mogą ćwiczyć sekwencjonowanie, rozpoznawanie wzorców graficznych, rozwiązywanie problemów i myślenie twórcze. Możliwość śledzenia wykonywanej sekwencji na planszy ułatwia jej zrozumienie i wykrycie ewentualnych pomyłek w kodzie utworzonym z ciągu strzałek kierunkowych. Aplikacje wspierają rozwój umiejętności matematycznych, takich jak rozpoznawanie cyfr w kolejności rosnącej, malejącej, zaznajamianie się z prostym układem współrzędnych np. A-B-Cx1-2-3; umiejętności językowych, takich jak systematyczne zapoznanie się z literami, rozpoznawanie liter, składanie ich w wyraz, odczytywanie. W zależności od aplikacji uczniowie mogą poszukiwać jedyne rozwiązanie lub wymyślać własne ścieżki i wzory. Mogą również obserwować i powtarzać sekwencję symboli, lub samodzielnie ułożyć trasę lub stworzyć rysunek graficzny. Koduj z Avą w przedszkolu to wielofunkcyjne narzędzie wspomagające naukę podstaw kodowania.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych i sensorycznych w czasie zorganizowanych bezpiecznych gier i zabaw.

### Co zawiera pakiet?

7 działów tematycznych - 26 aplikacji - 768 interaktywnych plansz do kodowania

Kurs podstaw kodowania "Koduj z Avą w przedszkolu" zawiera dwadzieścia sześć aplikacji pochodzących z działów tematycznych rozbudowanego kursu "Koduj z Avą": Graficzne kodowanie, Sekwencje, Labirynty, Wyznaczanie trasy, Litery i słowa, Cyfry i działania, Współrzędne. Aplikacje zostały wybrane pod kątem pracy z najmłodszymi dziećmi w wieku przedszkolnym.

Każda aplikacja to zestaw odpowiednio zaprojektowanych interaktywnych plansz do kodowania. Plansza składa się z siatki pól (3x3, 6x6, 10x10) oraz narzędziownika, za pomocą którego dziecko rozwiązuje zadanie, aby dokończyć misję bohaterki Avy, np. projektuje za pomocą strzałek trasę, tworzy kolorowe obrazki poprzez nanoszenie kolorów na siatkę, zaznacza pola bezpośrednio na planszy.



W aplikacjach zastosowano możliwość różnicowania poziomu trudności za pomocą rozmiaru stosowanych plansz, długości wyznaczanych tras, złożoności zastosowanych wzorów, zakresu cyfr, ilości elementów do zebrania lub ominięcia na planszach. Aplikacje można podzielić na dwa obszary robocze, dzięki temu można jednocześnie pracować na dwóch dowolnych planszach. To wszechstronne narzędzie stanowiące wsparcie dla nauki kodowania i algorytmiki we wczesnej edukacji dziecka.

Bohaterką kursu jest Ava, dzielna podróżniczka przemierzająca planety w Galaktyce Funn, która wykonuje wiele misji w trosce o spokojne życie jej mieszkańców. Ava ma do odwiedzenia siedem planet: Planetę Artystów, Odkrywców, Alchemików, Ogrodników, Planetę Dzikiego Zachodu, Bibliotekarzy i Naukowców. Na każdej z nich jest do wykonania wiele różnych zadań, które krok po kroku pomagają najmłodszym zrozumieć i opanować podstawy kodowania.

W pakiecie są dwie aplikacje do pracy twórczej - graficznego projektowania dowolnych obrazków (Stwórz własny obraz) i ścieżek (Wyznacz nowy szlak na mapie)!

Aktywnie wspieraj rozwój dziecka

Pracując z wykorzystaniem interaktywnych plansz z pakietu "Koduj z Avą w przedszkolu", wspierać będziesz:

percepcję wzrokową;  
rozwój orientacji przestrzennej;  
koordynację wzrokowo ruchową;  
umiejętność klasyfikacji przedmiotów;  
umiejętność rozpoznawania układów i wzorów;  
umiejętność tworzenia sekwencji poleceń sterujących obiektem;  
umiejętność czytania, systematyczne zapoznanie z literami;  
umiejętność rozpoznawania popularnych gatunków roślin i zwierząt;  
umiejętności rozumienia podstawowych pojęć matematycznych;  
myślenie samodzielne i twórcze.

<https://youtu.be/ZPCuwvsWQ7k>



## INFORMACJE DODATKOWE

<b>Marka</b>	<a href="#">Smartfloor</a>
<b>Przeznaczenie</b>	<a href="#">Przedszkole</a>
<b>Gwarancja</b>	<a href="#">24</a>
<b>Pracownia</b>	<a href="#">Pracownia sensoryczna</a>

**THERE ARE NO REVIEWS YET.**