

PAKIET APLIKACJI DO SMARTFLOOR - KODI I ZAMEK TAJEMNIC



1 250,00 zł

Pakiet 12 aplikacji sterowanych ruchem ciała graczy. Kolekcja zawiera najczęściej polecane i wybierane gry i zabawy interaktywne, w których może jednocześnie uczestniczyć kilka osób.

SKU: SMF10021 | **Categories:** [Pakiet aplikacji do SmartFloor](#), [Podłoga interaktywna](#) |

OPIS PRODUKTU

W tajemniczym zamku można znaleźć wiele dziwnych ścieżek, którymi od dawna nikt nie chodził. Kodzi musi je przebyć, aby wydostać się z zamku i kontynuować podróż do domu. Skorzystajcie z pomocy Skrzatów! Zaawansowany kurs algorytmiki wyposażony w samouczek i przyjazne bloczki do budowania algorytmów. Stopniowo wprowadzając i ćwicząc nowe techniki budowania kodu, nauczycie się tworzyć złożone algorytmy. Zrozumiecie także programowanie współbieżne. Ponad 400 przygód i wyzwań zapewni Wam doskonałą rozrywkę. Zestaw wyzwań z algorytmiki o stopniowanym poziomie trudności dedykowany jest do pracy indywidualnej i zespołowej, dla osób w wieku 10+. Przeznaczony jest na stanowiska komputerowe, tablice interaktywne lub podłogi interaktywne.



Dla kogo jest przeznaczony kurs?

Zestaw 422 wyzwań z algorytmiki o stopniowanym poziomie trudności dedykowany jest do pracy indywidualnej i zespołowej, dla osób w wieku 10+. Przeznaczony jest na stanowiska komputerowe, tablice interaktywne lub podłogi interaktywne.

Jakie są jego cele?

Wprowadzenie do tajemnic algorytmiki poprzez grę i zabawę! Programując ruchy bohaterów na planszach, wyknując potrzebne akcje i budując coraz bardziej złożone konstrukcje, gracze stopniowo poszerzają swoje kompetencje w zakresie projektowania sekwencyjnych, a także współbieżnych algorytmów sterujących obiektami. Opanowanie tych umiejętności pozwoli im sprawniej i pełniej rozwijać się na dalszych etapach edukacji.

Co zawiera?

To zaawansowany kurs algorytmiki podzielony na 3 części (I-podstawy, II-kombinacje, III-ruch współbieżny), składający się łącznie z 422 poziomów ułożonych w 25 tematycznych aplikacji.

Czego uczy?

Zagadnienia w kursie: Nawigowanie, pętle iteracyjne, pętle zagnieżdżone i warunkowe, zmienne, funkcje bez/z parametrami, zmienne jako wartość, stan, działanie, instrukcje warunkowe If-Then(-Else), programowanie sekwencyjne i współbieżne.

Aktywne wsparcie rozwoju ucznia

Konstruując algorytmy z Kodim w Zamku Tajemnic kształtować można:

znajomość i rozumienie podstawowych konstrukcji programistycznych;
umiejętność tworzenia złożonych algorytmów z konstrukcjami zagnieżdżonymi;
umiejętność sterowania trzema bohaterami sekwencyjnie;
umiejętność sterowania trzema bohaterami współbieżnie;
samodzielne i twórcze rozwiązywanie problemów;
percepcję wzrokową;
rozpoznawanie układów i wzorów
myślenie algorytmiczne;
współpracę w grupie.

<https://youtu.be/oYFQblyS4BA>



INFORMACJE DODATKOWE

Marka	Smartfloor
Przeznaczenie	Szkoła podstawowa I-III , Szkoła podstawowa IV-VIII , Przedszkole
Gwarancja	24
Pracownia	Pracownia sensoryczna

THERE ARE NO REVIEWS YET.