



## LICENCJA - 1 ROK DOSTĘPU DO PORTALU WIRTUALNYCH LEKCJI (TYLKO DLA ODNOWIENÍ LICENCJI!)



**2 199,00 zł**

**SKU:** SMF10053 | **Categories:** [Wirtualna rzeczywistość](#) |

### OPIS PRODUKTU

#### Licencja do Portalu Dydaktycznego Class VR

Ta wszechstronna licencja zapewnia roczny lub trzyletni dostęp do unikalnego portalu dla nauczycieli, który oferuje ponad 3500 gotowych do użycia materiałów edukacyjnych. Zawiera moduły z 30 różnych dziedzin, takich jak biologia, chemia, fizyka, geografia, historia, matematyka, sztuka, muzyka, religia, edukacja fizyczna, technologia i wiele innych.

Materiały obejmują wizualizacje miejsc w trybie 360°, trójwymiarowe obiekty i złożone struktury, które uczniowie mogą zbadać bezpośrednio z ich urządzeń. Nowe treści są regularnie dodawane przez społeczność użytkowników, co oznacza, że zasoby są stale uaktualniane i poszerzane.

Class VR to nowoczesne narzędzie, które wzbogaca nauczanie, umożliwiając realizację podstawy programowej w innowacyjny sposób. Oferuje ono kreatywne i ekscytujące metody nauczania, które z pewnością przyciągną uwagę i zainteresowanie uczniów. Daj swoim uczniom możliwość odkrywania świata w zupełnie nowym wymiarze z Class VR!

#### UTWÓRZ LUB PLANUJ

Zaplanuj i przygotuj lekcję VR / AR w zaledwie kilku prostych krokach:

- przeszukaj ponad 3500 zasobów według tematu, tematu lub słowa kluczowego



- dobieraj wybrane z treści z portalu
- twórz, zapisuj i udostępniaj własne lekcje

### **ZARZĄDZAJ**

Kontroluj przebieg lekcji:

- przekazujesz zdefiniowaną listę odtwarzania wszystkim uczniom jednocześnie
- możesz korzystać z dynamicznego punktu zainteresowania, aby przyciągnąć uwagę uczniów
- wykorzystaj innowacyjną funkcję śledzenia wzroku ClassVR pozwalającą nauczycielowi zobaczyć dokładnie, gdzie każdy uczeń patrzy w okularach VR

### **UCZ SIĘ NIEZALEŻNIE**

Pozwól uczniom odkrywać i uczyć się we własnym tempie:

- pozwól uczniom nawigować za pomocą prostych gestów
- rozdaj wydrukowane arkusze VR / AR do samodzielnego uczenia się

### **Zalety:**

- Imersja (całkowite zanurzenie w procesie uczenia), sprzyjająca zaangażowaniu
- Możliwość bieżącej analizy danych nt. zachowań/działań użytkowników
  - Duża skalowalność działań dydaktycznych
- Możliwość stosowania w dowolnym miejscu i czasie
  - Atrakcyjna, nowoczesna forma kształcenia



## INFORMACJE DODATKOWE

<b>Marka</b>	<a href="#">Class VR</a>
<b>Przeznaczenie</b>	<a href="#">Szkoła podstawowa I-III</a> , <a href="#">Szkoła podstawowa IV-VIII</a> , <a href="#">Szkoła ponadpodstawowa</a>
<b>Program</b>	<a href="#">Aktywna Tablica - SPE</a> , <a href="#">Aktywna Tablica - szkoła podstawowa</a> , <a href="#">Aktywna Tablica Szkoła Ponadpodstawowa</a>
<b>Pracownia</b>	<a href="#">Pracownia sensoryczna</a>