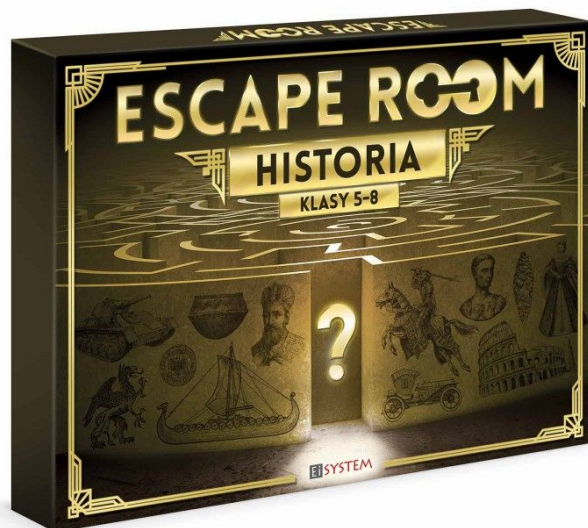


ESCAPE ROOM HISTORIA



351,00 zł

Ciekawe akcesoria i intrygująca fabuła do prowadzenia lekcji historii dla uczniów w wieku 11-14 lat.

SKU: OPR10122 | **Categories:** [Oprogramowanie](#), [Oprogramowanie do multimedialnych pracowni przyrodniczych](#) |

ZDJĘCIA PRODUKTU





OPIS PRODUKTU

Gra ESCAPE ROOM Historia to niebanalny pomysł na przeprowadzenie lekcji. Zajęcia prowadzone w formie gry wymagają od uczniów zaangażowania i współpracy – tylko w ten sposób uda im się otworzyć zamkniętą dotychczas na kłódkę kopertę z nagrodą. To ciekawe powtórzenie przez uczniów wiadomości w formie zabawy. Escape Room Historia uczy przy okazji bawiąc i bawi przy okazji ucząc – a do tego nie wymaga wcześniejszego przygotowania pomieszczenia.

Uczniowie klas 5-8 sprawdzają wiedzę zarówno z historii Polski (poruszane są takie tematy jak Polska pierwszych Piastów czy PRL – od 1945 r. do 1975 r.) jak i historii powszechnej (np. Odrodzenie i wielkie odkrycia geograficzne czy II wojna światowa).

Atrakcyjne zadania opracowano w dwóch wariantach (do wyboru): łatwiejszym i trudniejszym.

Escape Room Historia zawiera:

- 8 zestawów kart z pytaniami,
 - dodatkowe karty pracy,
- plansze-mapy dla każdej z grup,
- karty dla nauczyciela: „Kupony”, „Nazwy grup”, „List Kronikarza”, odpowiedzi,
- kartę-wizytówkę dla uczniów,
 - kartę z szyfratorami,
 - kopertę, pionki, kłódkę,
 - instrukcję,
 - plakat.

Gra angażuje 25 uczniów.



INFORMACJE DODATKOWE

Przeznaczenie

[Szkoła podstawowa IV-VIII](#)

Pracownia

[Pracownia przyrodnicza](#)

THERE ARE NO REVIEWS YET.